



CULTURA & GIOVANI

FINANZIAMENTI REGIONALI - REGIONE LAZIO

DISTRETTO TECNOLOGICO PER I BENI E LE ATTIVITÀ CULTURALI (DTC)

Titolo

Intervento 2

Ricerca e sviluppo di tecnologie per la valorizzazione del patrimonio culturale

Scadenza

31 maggio 2018

Beneficiari

Soggetti titolari (proprietari, gestori e futuri gestori, pubblici e/o privati) degli Istituti e dei Luoghi della Cultura (come definiti dagli artt 110 ss del Codice dei Beni Culturali Dlgs n°42 del 2004) localizzati nel territorio della regione Lazio, i quali, in forma singola o associata, possono proporre interventi di valorizzazione e fruizione del patrimonio culturale del Lazio attraverso tecnologie innovative.

Tipologie di intervento e spese ammissibili

Sono ammissibili proposte riguardanti interventi che prevedono la realizzazione e il successivo utilizzo di una soluzione tecnologica, finanziaria e gestionale innovativa, efficace e sostenibile, anche sotto il profilo della capacità di generare economie di scopo e di sviluppo sociale, finalizzata a valorizzare uno o più istituti o luoghi della cultura localizzati nel Lazio. Nel caso appartenessero a soggetti privati, gli Istituti e i Luoghi di cultura dovranno essere aperti al pubblico la più tardi alla conclusione dell'intervento oggetto di sovvenzione, pena la revoca della stessa.

Co-Finanziamento e/o agevolazioni

Le sovvenzioni hanno natura di contributo a fondo perduto. La Sovvenzione non può superare l'ammontare delle spese Ammissibili Nette ritenute pertinenti e congrue

Le informazioni relative ai bandi costituiscono un estratto, è pertanto necessaria l'analisi del testo originale. Per ulteriori informazioni vi consigliamo di contattare i consulenti di Eurabilia.

1



all'esito delle procedure di valutazione rimaste a carico del beneficiario ed, in ogni caso, **non può superare l'importo di 150.000,00 euro per ogni intervento nella seconda fase.**

LAZIO INNOVA

Titolo	Startupper School Jam
Scadenza	10 aprile 2018
Beneficiari	Istituti scolastici. I destinatari sono gli studenti del III° IV° e V° anno degli Istituti di Istruzione Superiore del Lazio, individuati dai singoli istituti partecipanti.
Requisiti	Ogni istituto deve compilare la manifestazione di interesse, utilizzando esclusivamente il Form di iscrizione. È possibile presentare fino ad un massimo di due idee progettuali iscrivendo fino ad un massimo di 10 studenti da distribuire tra le diverse idee proposte.
Tipologie di intervento e spese ammissibili	Full immersion di due giorni (18 e 19 aprile) presso gli Spazi Attivi di Bracciano, Civitavecchia, Colleferro, Ferentino, Latina, Rieti, Roma Casilina e Viterbo. Gli studenti saranno coinvolti, attraverso workshop e tutoring, in attività di sviluppo delle idee imprenditoriali presentate attraverso la Manifestazione di interesse. A conclusione della seconda giornata, ogni team dovrà presentare, avendo a disposizione un massimo di 3 minuti, il proprio business model.
Co-Finanziamento e/o agevolazioni	Il premio di €1.500,00 verrà corrisposto all'istituto del team primo classificato nella Competition regionale.

Le informazioni relative ai bandi costituiscono un estratto, è pertanto necessaria l'analisi del testo originale. Per ulteriori informazioni vi consigliamo di contattare i consulenti di Eurabilia.

2



Titolo	Startupper School Lab
Scadenza	2 maggio 2018
Beneficiari	Istituti scolastici. I destinatari sono gli studenti del III° IV° e V° anno degli Istituti di Istruzione Superiore del Lazio, individuati dai singoli istituti partecipanti.
Requisiti	L'Istituto interessato dovrà compilare la Manifestazione di Interesse, utilizzando esclusivamente il Form di Iscrizione . Ogni Istituto potrà presentare una sola ipotesi progettuale iscrivendo fino a un massimo di 5 studenti.
Tipologie di intervento e spese ammissibili	<p>Startupper School Lab è una full immersion di quattro giorni (8, 9 e 17 e 18 maggio) presso i FabLab Lazio presenti negli Spazi Attivi di Bracciano, Ferentino, Latina, Rieti, Roma Casilina e Viterbo.</p> <p>Gli studenti saranno orientati, attraverso workshop e tutoring, a sviluppare le idee di business proposte (business model) e a realizzare il relativo prototipo tramite l'utilizzo, con l'assistenza di esperti maker, delle stampanti 3D.</p> <p>A conclusione della quarta giornata, ogni team dovrà presentare, in un pitch di massimo tre minuti, il proprio lavoro. Una giuria provvederà a selezionare il miglior progetto tra quelli proposti, qualificandolo a partecipare alla Competition regionale che si terrà in Roma il 29 maggio 2018 nella quale verrà premiato il migliore tra i migliori.</p> <p>Gli Istituti che hanno partecipato alle selezioni territoriali ma non si sono qualificati per la Competition regionale, concorreranno al premio speciale #SocialLab.</p>

Le informazioni relative ai bandi costituiscono un estratto, è pertanto necessaria l'analisi del testo originale. Per ulteriori informazioni vi consigliamo di contattare i consulenti di Eurabilia.

3



Co-Finanziamento **Premio Startupper School Lab 2018**

e/o agevolazioni L'Istituto vincitore riceverà Euro 1.000

Il Team vincitore riceverà Euro 2.000

Premio speciale #SocialLab

L'Istituto vincitore riceverà Euro 250

Il Team vincitore riceverà Euro 500

Le informazioni relative ai bandi costituiscono un estratto, è pertanto necessaria l'analisi del testo originale. Per ulteriori informazioni vi consigliamo di contattare i consulenti di Eurabilia.

4